



TORNEOS UNCOLI DE FÚTBOL MASCULINO — FEMENINO INFANTIL – JUVENIL - MAYORES

1. Los torneos se rigen por las normas aquí expuestas, el Reglamento de participación y comportamiento en las actividades Deportivas de UNCOLI y por las leyes de juego establecidas por la F.I.F.A.
2. Se pueden inscribir en el torneo 25 jugadores y en cada juego se permiten hasta 11 sustituciones
3. Cada jugador debe presentarse con guayos sin tacos metálicos y con canilleras.
4. Cuando los dos equipos tienen igual color de uniforme debe cambiarlo el que aparece primero en la programación. (El colegio sede facilita los petos para estos casos).
5. Cada partido da tres puntos al equipo ganador, un punto al que empata y cero puntos a quien pierde.
6. Normas especiales:
Las mujeres pueden protegerse el pecho con las manos pegadas al cuerpo.
El saque de meta se realizará desde la línea de 16:50 tanto para los hombres como para las mujeres de la categoría Infantil.
El tiro de esquina se cobrará 3 metros después de la línea de 16:50 para las dos ramas de la categoría infantil
Se permite la devolución voluntaria del balón al arquero para el torneo de la categoría infantil femenino.
Se juega con balón número 4 en ambas ramas hasta la categoría infantil y Balón #5 Categorías, en ambas ramas Juvenil y Mayores.
Habrá recambio para las categorías Infantil y juvenil en ambas ramas.

**Los juegos serán programados a partir de las 4pm

7. Tiempos de juego:

Dos tiempos de 35 minutos con descanso de 10 minutos para ambas ramas de la categoría Infantil (Aún si se empieza a las 4.30 se mantienen estos tiempos)

Dos tiempos de 40 minutos con descanso de 10 minutos para ambas ramas en las categorías Juvenil y mayores.

Partido que inicie tarde se le recortan minutos así: Inicio 4:30: Tiempos de 35 Descanso 7'
Inicio 4:45 Tiempos de 30' Descanso 5'

8. Los partidos por W0 quedan 2-0
Los partidos en que se pierden los puntos (por expulsión del entrenador; casos de engaño; violencia de jugadores o barras; problemas con carnés, uniformes, etc.) quedarán 2-0 en contra, o se mantiene el marcador si este ha sido más amplio. Es posible que ambos equipos pierdan 0-2 en el mismo partido.
El equipo retirado del torneo otorga los puntos jugados y por jugar a sus contendores.

9. Jugador que acumule tres tarjetas amarillas o reciba dos en partidos consecutivos, quedará suspendido el siguiente juego.
Quien sea expulsado será suspendido mínimo la siguiente fecha.
Quien sea expulsado con roja directa será suspendido mínimo dos fechas
Es responsabilidad del entrenador no alinear en estos casos
Al terminar la primera ronda se borra el acumulado de amarillas, pero se mantienen los puntos. Si se tienen sanciones, deben pagarse.
10. El proceso para expulsar a un entrenador, salvo caso excepcional**, debe pasar por amonestación verbal y tarjeta amarilla
**** Criterio del árbitro.**
11. Cada equipo comienza el torneo con 500 puntos en la tabla de Juego Limpio. Por cada tarjeta amarilla se le descuentan 10 puntos y por cada tarjeta roja 50. Doble amarilla en el mismo partido cuenta como roja.
Cuentan, para esta tabla, también las tarjetas a los entrenadores.
12. Derecho a jugar de local en segunda ronda.
 - Si solo uno tiene cancha será local
 - Si ambos tienen cancha y ya jugaron, será local quien visitó en el anterior juego.
 - Si ambos tienen cancha y no jugaron, será local quien pasó mejor ubicado en primera ronda
13. La Finales femenina y masculina se jugarán en los campos determinados y que aparecen en el orden del listado establecido
14. El marcador de un partido suspendido se mantiene si ha transcurrido más del 75% del tiempo reglamentario.
15. Partido suspendido que no alcance a lo anterior, se le reprograma el tiempo faltante y continúa como se encuentra. (mismo marcador, jugadores titulares y suplentes, mismos cambios, etc.)
16. Definición de empates en tabla de puntuación de cada ronda Entre dos equipos:
 - 1) Tabla de juego limpio en todo el torneo
 - 2) Mejor clasificado quien gane entre los dos.
 - 3) Si no se enfrentaron o empataron, se aplican las normas para desempate entre tres.
17. Entre tres o más
 - 1) Tabla de Juego Limpio de todo el torneo
 - 2) Mayor gol diferencia en el torneo. (goles a favor menos goles en contra)
 - 3) Mayor gol promedio en el torneo. (goles a favor sobre partidos jugados)
 - 4) Mayor número de partidos ganados en el torneo.
 - 5) Menor número de partidos perdidos en el torneo.
 - 6) Mayor número de goles a favor en el torneo
 - 7) Menor número de goles en contra en el torneo
 - 8) Menor cantidad de jugadores expulsados en el torneo.
 - 9) Menor número de jugadores con tarjetas amarillas en el torneo.



10) Partido de desempate

18. El Tribunal de Penas del torneo lo componen: el organizador del torneo y dos personas adicionales asignadas por la institución
19. Es responsabilidad de cada entrenador conocer el reglamento de la Uncoli, el presente reglamento, la programación, sus resultados y la lista de sus jugadores suspendidos. (Informes y boletines se maneja por Internet)
20. Es obligación de los entrenadores informar por teléfono el mismo día, cuando se presenten situaciones especiales durante los juegos: (aplazamientos, W0, falta de carnés, falta de uniformes etc.).
21. Debe, también, enviar la planilla de evaluación de los jueces luego de cada juego si tiene algo que comentar. La evaluación que no se envía se tabula como excelente.
22. Entrenadores y capitanes deben firmar la planilla de juego.
23. Cada entrenador debe hacer todo lo posible para que los partidos se jueguen, si tiene algún reclamo, al terminar el partido redacta un informe que envía al organizador (Puede ser en la planilla de juego) y, además, le comunica por teléfono el mismo día.
24. Cada entrenador es responsable del comportamiento de sus jugadores, sustitutos y acompañantes antes, durante y después de los partidos.
25. Los entrenadores tienen plazo de entregar los carnés hasta antes de terminar el partido.
26. Recomendamos cargar siempre con la planilla de los jugadores inscritos actualizada para facilitar la entrada a los colegios.