

REGLAMENTO TENIS DE MESA UNCOLI CATEGORÍAS PRE INFANTIL, INFANTIL, JUVENIL, MAYORES MASCULINA Y FEMENINA

1. GENERALIDADES

El torneo se registrará por las disposiciones contenidas en el presente reglamento, y el reglamento de participación Organización y Comportamiento en las Actividades deportivas UNCOLI y por el reglamento de la ITTF. (Se pedirá a los jueces, insistir en el no apoyarse sobre la mesa y en las normas sobre el saque: bola visible y sobre la palma de la mano, bola al aire, no servir sobre la mesa y los cauchos de la raqueta deben tener el logo ITTF).

2. MODALIDADES

Las paradas se desarrollarán para cada categoría y rama en las modalidades de dobles e individual.

(Para el caso del festival en la categoría Pre Infantil el cuál será de carácter mixto, se jugará también en la modalidad de dobles junto con la realización de actividades lúdicas que permitan el desarrollo de habilidades propias del tenis de mesa).

3. INSCRIPCIONES

Las inscripciones deben realizarse en el único formato oficial UNCOLI (planilla), tanto para individual como en dobles, en cada una de las ramas y categorías y en la casilla de dobles colocando el número de la pareja. El plazo máximo para su envío por E-Mail (no fax, no archivo escaneado) es el acordado en el Congreso técnico.

Se podrán realizar ajustes por teléfono hasta las 11.00 am del día del torneo de cada categoría, teniendo en cuenta que se podrá cambiar un jugador por otro, manteniendo el número de inscritos inicialmente. Si, a última hora, algún alumno(a) no puede asistir, se debe informar al organizador por teléfono o correo electrónico antes de la misma hora, para evitar la sanción por W.0. En esta llamada se permite también reorganizar las parejas de dobles.

La planilla original con firmas de Jefe de Dpto. y Rectoría se entregará el primer día de las competencias. Sí hay algún cambio en las mismas por novedades debe entregarse con firma del Jefe de Dpto. únicamente.

Cada colegio puede inscribir hasta 15 alumnos por categoría y rama. En dobles, 7 parejas. Esto dependerá del número de Colegios participantes en cada una de las paradas. (Este punto se hablará en cada congreso).

6. ASISTENCIA

Al iniciar las rondas de grupos los jugadores deben presentarse en su mesa para jugar los partidos en el orden pre-establecido. Si alguien no está presente cuando se llame, se continúa con el siguiente partido. Al terminar la ronda el juez iniciará de nuevo al llamado para los partidos faltantes allí. Quien no se presente, pierde por W.0.

El juez deberá dar un minuto de calentamiento antes del iniciar cada juego.

7. CARNÉS

El entrenador debe presentar al organizador los carnés o en su defecto las planillas de los participantes antes del inicio de los juegos de cada día. El organizador del torneo los tendrá en su poder todo el tiempo por si son requeridos de nuevo. Se entregarán una vez finalice la participación de cada Colegio.

Si el entrenador no presenta el carné o la planilla de sus jugadores o el suyo antes de finalizar la fase de grupos, él o los competidores no podrán continuar y se darán como “W” los encuentros jugados.

8. UNIFORMES E IMPLEMENTOS

Los deportistas deben presentarse con uniforme (pantalóneta y camiseta), se puede utilizar el uniforme de Educación Física. Deberán llevar raqueta con revestimientos de espuma para los dos casos: back-side o picos. (No está permitido el uso de cauchos anti Spin, granulados, ni lisos por desgaste). Se juega con bola 3 estrellas de 40 mm. color blanco, aprobadas por la ITTF, suministradas por la organización.

9. PUNTAJE Y DESEMPATES

Partido ganado dará 2 puntos; partido perdido jugando un punto y quien pierde por W.O. no obtiene ninguno. En caso de empates por puntos en las rondas de grupos queda mejor ubicado quien tiene:

- a.) Empate entre dos jugadores o parejas: es primero quién haya ganado el partido jugado entre ellos.
- b.) Empate entre tres jugadores o más: mejor cociente (división) de sets ganados entre sets perdidos, de los jugadores implicados en el mismo
- c.) Si persiste el empate entre tres o más jugadores: mejor cociente (división) de puntos ganados entre puntos perdidos de los jugadores implicados.
- d.) La suerte de ganar un sorteo.

10. PREMIACIÓN

En cada parada se premiarán con medallas a los cuatro primeros puestos de cada categoría y cada rama en las dos modalidades.

En cada parada, los ocho primeros clasificados en cada modalidad, categoría y rama, dan a sus colegios puntos, que, sumando las dos paradas, darán un colegio que se lleva el trofeo de Campeón General del Año. También tendremos un colegio Campeón del año Infantil, un campeón del año Juvenil y uno Mayores, Campeón femenino general y Campeón masculino general. (Para obtener puntos que sumen en esta tabla, debe haber como mínimo tres colegios participantes en la modalidad.)

| TABLA DE PUNTOS | | | |
|------------------------|-----------|-----------|----------|
| 1er Puesto | 12 puntos | 5º Puesto | 4 puntos |
| 2º Puesto | 10 puntos | 6º Puesto | 3 puntos |
| 3er Puesto | 8 puntos | 7º Puesto | 2 puntos |
| 4º Puesto | 6 puntos | 8º Puesto | 1 puntos |

En las rondas de eliminación se juega final, de ahí salen los primeros dos lugares. El tercer y cuarto puesto se jugarán. El quinto lugar lo ocupa quien fuera eliminado por el campeón en cuartos, el sexto quien fuera eliminado por el subcampeón, el séptimo quien lo elimina el tercer puesto y el octavo quien lo elimina el cuarto.

Importante:

- Se premiará general individual por categoría y rama en la tercera parada, ya que será la sumatoria de todas
- Para la categoría **pre-infantil**, la premiación se entregará a los participantes que asistan como mínimo 2 de las tres paradas realizadas en el año.

Parámetros para desempatar los premios generales.

Para placas individuales:

1. Medallería (Más medallas de oro, después de plata y bronce cómo última opción, pero no cuenta la cantidad de medallas en total, se debe tener en cuenta el orden establecido).
2. Asistencia a las paradas.
3. Mejor ubicación en las paradas asistidas.

Para trofeos por categoría, rama y generales:

1. Medallería (Más medallas de oro, después de plata y bronce cómo última opción, pero no cuenta la cantidad de medallas en total, se debe tener en cuenta el orden establecido).

12. SISTEMA

Para las categorías Infantil, Juvenil y Mayores

Dependiendo de la cantidad de jugadores en individuales, se juega en primera ronda cuadros de 4 ó 3 jugadores, de los cuales clasifican los dos mejores. La segunda ronda será un cuadro de eliminación sencilla.

En dobles se jugará un cuadro de 4 ó 3 parejas, de los cuales clasifican las dos mejores. La segunda ronda será un cuadro de eliminación sencilla.

Los partidos de semifinales y finales se juegan a 3 de 5 sets, los demás se juegan a 2 de 3.

Para la categoría Pre Infantil tener en cuenta:

- A. Se jugará la modalidad individual y dobles mixtos
- B. Para este año se implementará un circuito de actividades en un momento del festival, buscando incentivar el aprendizaje de habilidades relacionadas al tenis de mesa
- C. Todos los participantes recibirán medalla únicamente en la tercera parada.
- D. El juzgamiento será autorregulado por los mismos participantes y supervisado por todos los entrenadores.
- E. Se utilizará el sistema SUBE-BAJA.
- F. Cada encuentro se jugará a cuatro minutos, quedando como resultado el puntaje que tengan en ese momento.
- G. El festival se llevará a cabo de 1 a 5 pm. Incluyendo inauguración y descanso intermedio.
- H. Los participantes no deberán presentar carné Uncoli por tratarse de festival, sin embargo deben estar inscritos en la planilla presentada por cada colegio
- I. El profesor Mauricio Adarve prestará las mesas para este festival sin ningún costo.
- J. Se realizará sorteo para la ubicación en mesas con los niños asistentes.



13. CRITERIOS PARA UBICACIÓN EN CUADROS

Como primera instancia se tendrá en cuenta el ranking de la parada inmediatamente interior. (Al realizar los grupos ya se está teniendo en cuenta el ranking inmediatamente anterior, la separación de los Colegios y a los primeros de cada uno de ellos). Si los jugadores cambian de categoría el ranking se pierde.

En la primera ronda se ubican los jugadores sin enfrentar alumnos del mismo colegio, y, en lo posible, tampoco los números uno de cada institución.

En la ronda de eliminación se enfrentan primeros con segundos tratando que no jueguen entre quienes ya se enfrentaron, ni jugadores del mismo Colegio y se organiza dando prioridad inicialmente al ranking.

Los siguientes puestos se ubican siguiendo la prelación por cantidad de clasificados de cada colegio, asignándole a cada uno de ellos los turnos necesarios para colocar sus jugadores en alguna de las llaves. (Aquí volvemos a respetar el ranking interno de los colegios).

Cuando dos Colegios tengan igual prelación, el derecho lo tiene, quien tenga más deportistas sembrados. (Esto con el fin de separar a los demás deportistas en lo posible y no se enfrenten del mismo Colegio en la primera ronda).

14. CONSIDERACIONES VARIAS

- **ACOMPAÑAMIENTOS.**

Se recuerda que ningún alumno podrá competir ni estar solo durante el torneo, sin la compañía de un entrenador ó delegado según lo establece UNCOLI y que debe aparecer en la planilla de inscripción. De no ser así se tomarán las medidas pertinentes según el reglamento Uncoli.

Recordar a los entrenadores y participantes de cada Colegio que deben permanecer en el recinto de organización (coliseo) durante todo el torneo de la parada.